



Утверждено:
приказом директора МБОУ «Школа № 71»
от «01» сентября 2019г. № 205
Директор *Т.А. Беккер* Т.А. Беккер

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 71 имени В.А. Мелера»
(МБОУ «Школа № 71»)

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ клуба «ИНФОПРОЕКТ»

Направление	общеинтеллектуальное
Уровень обучения	<u>основное общее образование (7 класс)</u>
Количество часов	34 ч
Составитель	Прудникова Анастасия Петровна

Программа разработана на основе авторских программ, федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (приказ Минобрнауки РФ №1897 от 17 декабря 2010 г), в соответствии с приказом Минобрнауки РФ №1577 от 31.12.2015 года об изменениях в ФГОС ООО

Прокопьевск, 2019

1. Результаты освоения курса программы клуб «Инфопроект»

К числу планируемых результатов освоения основной образовательной программы отнесены:

личностные результаты – владение навыками соотношения получаемой информации с принятыми в обществе моделями, например морально-этическими нормами, критическая оценка информации в СМИ; приобретение опыта использования информационных ресурсов общества и электронных средств связи в учебной и практической деятельности;

2. Содержание курса программы клуба «Инфопроект»

Тема 1. Техника безопасности. Введение. Развитие науки и техники. Новые информационные технологии

Лекция. Познавательная деятельность.

Требования техники безопасности, технической эксплуатации и сохранности информации при работе на компьютере. Дети получают знания о том, что такое информационная технология и каков ее инструментарий; узнают этапы развития информационной технологии. Навыки безопасного и целесообразного поведения при работе с компьютерными программами и в сети Интернет, умения соблюдать нормы информационной этики и права.

Тема 2. Технология обработки текстовой информации

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность.

Изучив эту тему, дети смогут самостоятельно подготовить к изданию школьный журнал, газету, бюллетень и пр., красиво и грамотно оформить доклад. Получат начальные знания основ издательской деятельности.

Тема 3. Настольная издательская система Publisher. Публикации на все случаи жизни

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность.

Работая с настольной издательской системой Publisher, школьники быстро научатся создавать эффектные бюллетени, брошюры, объявления и веб-страницы, даже если раньше никогда не занимались издательским делом.

Тема 5. Технология обработки графической информации

Тема 6. Adobe Photoshop. Растровая графика

Тема 7. Corel Draw. Векторная графика

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность.

Изучив данные темы, ребята смогут создавать рисунки в любых графических форматах. Создавать коллажи и др.

Тема 8. Создание презентаций PowerPoint.

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность.

Данная тема знакомит с технологией создания различного рода презентаций, рекламы, «живых» объявлений и пр.

Тема 9. Создание баз данных в среде Access.

Проект. Практическая работа. Познавательная деятельность. Проектная деятельность

Цель данной темы научить пользоваться инструментарием работы в базе данных, который позволит школьникам создавать сложные мультимедийные продукты.

Тема 4. Творческая работа. Выпуск газеты, создание визитки, оформление доклада и т.д.

Тема 10. Мультимедийные проекты.

Проект. Практическая работа. Творческая деятельность. Проектно-исследовательская деятельность.

Здесь каждый может в полную силу проявить свою творческую индивидуальность, интеллект, художественный вкус, знания, полученные в результате изучения курса «Мир информатики».

Тема 11. Подготовка к выставке работ курса «Мир информатики».

Тема 12. Презентация работ.

Художественная деятельность. Творческая деятельность. Выставка. Конкурс. Презентация работ.

**Тематическое планирование
клуба «Инфопроект»**

№ п./п.	Тема	Кол- во часов	Форма контроля
1.1	Техника безопасности. Введение. Развитие науки и техники. Новые информационные технологии.	1	Тест
2.0	Настольная издательская система Publisher. Публикации на все случаи жизни.		
1	Размещение объектов на странице. Задний план. Связывание текстовых рамок. Группировка и размещение объектов. Вращение и отражение объектов.	1	Создание обложки для доклада (дизайн оформления).
2	Изменение цветовых схем. Выполнение слияния. Работа с таблицами. Обтекание картинок текстом.	1	
3	Творческая работа. Выпуск газеты, создание визитки, оформление доклада и т.д.	1	Визитка, газета и т.д.
3.0	Технология обработки графической информации.		
4	Растровая и векторная графика (форматы графических файлов). Методы сжатия графических данных. Сохранение изображений в разных форматах. Преобразование файлов из одного формата в другой.	1	Макет эмблемы школы Создание игры «Паззлы» для начальных. классов
5	Растровый графический редактор PAINT. Нюансы, или смешивание красок. Что можно делать с рисунками?	1	
4.0	Adobe Photoshop. Растровая графика.		
6	Рабочий стол Adobe Photoshop.	1	Коллаж «Я и мои друзья»
7	Создание выделенных областей и работа с ними.	1	
8	Слои. Цветокоррекция и ретуширование.	1	
9	Работа с текстом. Печать изображений.	1	
5.0	Corel Draw. Векторная графика.		
10	Инструменты черчения, кривые Безье.	1	Макет информационного банера школы
11	Свойства объектов. Эффекты. Импорт точечной графики.	1	
12	Основы создания банера.	1	
6.0	Создание презентаций PowerPoint.		

13	Объекты в приложении PowerPoint. Запуск и настройка приложения PowerPoint.	1	Учебное пособие по любимому предмету
14	Создание фона, текста. Вставка рисунков.	1	
15	Настройка анимации текста, рисунков	1	
16	Запуск и наладка презентации.	1	
17	Добавление эффектов мультимедиа (звука, видеоклипа).	1	
18	Настройка анимации аудио- и видеоклипа.	1	
19	Создание презентации, состоящей из нескольких слайдов.	1	
20	Работа с сортировщиком слайдов.	1	
21	Создание управляющих кнопок.	1	
22	Создание презентации (пособия) к уроку информатики или по др. предмету.	1	
7.0	Создание баз данных в среде Access.		
23	Представление о базах данных. Виды моделей баз данных. Типы данных.	1	Банк данных «Моя библиотека»
24	Структура БД. Заполнение и настройка.	1	
25	Создание БД через форму. Объединение таблиц БД.	1	
26	Организация запроса. Удаление записей. Форматирование отчета.	1	
27	Настройка запуска БД.	1	
8.0	Мультимедийные проекты.		
28	Представление о мультимедийных продуктах.	1	Мультимедийный проект
29	Создание мультимедийного проекта. Выбор темы, постановка проблемы, анализ объекта.	1	
30	Разработка сценария и синтез модели. Технология и форма представления информации.	1	
31	Синтез модели.	1	
32	Работа с проектом.	1	
33	Представление проекта.	1	
34	Подготовка к выставке работ курса «Мир информатики».	1	Выставка работ
Итого часов:		34	